

# Le jeu coopératif Résiste fait peau neuve !



**Les Territoires de la Mémoire rééditent le jeu pédagogique Résiste ! et invitent, le temps d'une partie, les jeunes de 9 à 13 ans à résister et à défendre ensemble la démocratie.**

En 2008, les écoles découvraient le jeu Résiste !. Les joueurs partaient défendre la démocratie en suivant les pas de Jack et Mina, personnages centraux du court-métrage Mine de Rien.

Après le succès de sa première édition, l'asbl Les Territoires de la Mémoire propose en 2020 une nouvelle version, encore plus complète. L'objectif est de renforcer la dynamique coopérative du jeu et d'adapter le support aux standards d'un jeu de société actuel. Résultat : un jeu de tuiles où plusieurs équipes coopèrent pour mettre à jour un ordinateur central avant que le virus du parti Technomania n'y soit installé.

## **Un jeu pédagogique et ludique**

Derrière sa dynamique ludique, le jeu Résiste ! permet aux enseignants qui s'en emparent d'aborder des concepts importants comme la démocratie, la résistance, les droits individuels et collectifs, etc. tout en passant un moment agréable en groupe. Le jeu s'appuie sur l'expérience pédagogique des Territoires de la Mémoire et fait la part belle aux actes positifs de résistance en proposant des exemples inspirants plus connus comme Nelson Mandela, ou plus confidentiels comme Les Robins des Bois de l'énergie, en France, qui rebranchent l'électricité de familles en difficulté financière.

Le jeu est complété par un dossier pédagogique qui reprend des fiches thématiques sur la démocratie, le vote en Belgique, les niveaux de pouvoir, les partis politiques, les droits fondamentaux, les résistances et les engagements citoyens.

Tout au long du jeu, la coopération dans et entre les équipes est primordiale et les personnes joueuses sont amenées à surpasser leur individualisme pour réussir ensemble à renverser les plans de Technomania.

### **Le principe du jeu**

Le jeu s'appuie toujours sur le film Mine de Rien qui, malgré ses quinze ans, passionne encore autant les jeunes qui le visionnent. Aujourd'hui, l'ordinateur en soi n'est plus vu comme une menace mais comme un outil qui peut servir l'autoritarisme comme l'intérêt général. Le décor une fois planté, la personne en charge de l'animation du jeu répartit les jeunes en plusieurs équipes et attribue des rôles d'artistes, journalistes ou de militants aux différents joueurs. Ces rôles seront mis en activité lors d'épreuves inter-équipes, ce qui permet de renforcer la coopération et l'entraide entre les équipes au cours du jeu.

Pour progresser, les différentes équipes déplacent leurs pions sur la zone de jeu formée par les tuiles. Elles répondent à des questions de connaissances générales, citoyennes ou institutionnelles. Et, si elles apportent la bonne réponse, elles peuvent retourner leur tuile afin de profiter de bonus, subir des malheurs ou, objectif ultime, participer à des épreuves inter-équipes (où les différents rôles interviennent) qui leur permettront ainsi de réunir les pièces d'un puzzle qui les conduira vers la victoire.

**Pour plus d'informations sur les règles du jeu, un tutoriel vidéo permet de se familiariser avec l'univers de Résiste ! [www.resiste.be](http://www.resiste.be).**

### **Les points forts du jeu**

- S'amuser en expérimentant un jeu coopératif
- Allie pédagogie/didactique avec la dynamique ludique de jeux de société « classique »
- Permet de découvrir les concepts, principes et valeurs démocratiques à travers un outil engagé
- Une manière ludique d'aborder la politique, la démocratie et la résistance à partir de 9 ans

### **En pratique**

- Le jeu est proposé au prix de 30 €
- Il permet des parties de 4 à 16 joueurs
- Il est adapté pour les jeunes de 9 à 13 ans
- Les parties vont de 60 à 90 minutes

Il est disponible à la vente en ligne via [www.resiste.be](http://www.resiste.be) et disponible dans plusieurs points de vente en Wallonie et à Bruxelles.

### **Les Territoires de la Mémoire**

Les Territoires de la Mémoire sont un centre d'éducation à la résistance et à la citoyenneté. Pour effectuer un travail de Mémoire auprès des enfants, des jeunes et des adultes, l'association développe diverses initiatives pour transmettre le passé et encourager l'implication de tous dans la construction d'une société démocratique garante des libertés fondamentales.

Le jeu est soutenu par le ministère de l'Éducation de la Fédération Wallonie-Bruxelles.

Contact presse :

**Charlotte Collot**

[charlottecollot@territoires-memoire.be](mailto:charlottecollot@territoires-memoire.be)

04 250 99 48

0490 42 53 69



*Les acteurs de l'histoire, c'est vous !*

Territoires de la Mémoire asbl  
Boulevard de la Sauvenière, 33-35 4000 Liège  
accueil@territoires-memoire.be - 04 232 70 60  
<http://www.territoires-memoire.be>



© 2020 Territoires de la Mémoire ASBL